



Abbruch einer Wettfahrt (Start-/Zielschiff)

Wann	Was	* Flagge	Signal
jederz.	Gesetzte Flaggen weg Abbruch, zurück ins Startgebiet	- alle + <N>	000
	<i>Variante: zurück an Land</i>	+ <N> <H>	000
	<i>Variante: heute keine Wettfahrt mehr</i>	+ <N> <A>	000

Ende der Wettfahrt (Zielschiff)

Wann	Was	* Flagge	Signal
	Zielboot mit blauer Flagge, nur ein Hornstoss beim Zieldurchgang des letzten Bootes Neue Wettfahrt folgt (kann bereits beim Zieleinlauf des ersten Bootes gesetzt werden)	- <blau> + <L>	°
Zeit- limite	<i>falls Zeitlimite überschritten (sowohl für das erste Boot, als auch für die hintersten, wenn es die ersten Boote geschafft haben)</i>	+ <N>	000
	<i>falls zurück an Land (kann bereits gesetzt sein beim Zieleinlauf des ersten Bootes, aber ohne Schüsse)</i>	+ <AP> <H>	00
	<i>falls heute keine Wettfahrt mehr (kann bereits gesetzt sein beim Zieleinlauf des ersten Bootes, aber ohne Schüsse)</i>	+ <AP> <A>	00

* + Setzen / - Streichen
Signale: ° Schuss oder Hornstoss; ° Hornstoss

Material:

- Flaggen: N, L, AP, A, H, blau
- Schuss und Horn